

Digital arena 07.03.18

Digital kreativitet - et kunstprosjekt med toddlerne
Flatåsen barnehager

Flatåsen barnehager

Vi to

Barnehagen

Vårt arbeid med Digitale verktøy

(Denne presentasjonen inneholdt i hovedsak mange bilder og filmer.
De er fjernet med tanke personvernet.)

Rammeplanen

«Barnehagens digitale praksis skal bidra til barnas lek, kreativitet og læring. Ved bruk av digitale verktøy i det pedagogiske arbeidet skal dette støtte opp om barns læreprosesser og bidra til å oppfylle rammeplanens føringer for et rikt og allsidig læringsmiljø for alle barn»

Lek i barnehagen

- *Barnehagen skal inspirere til og gi rom for ulike typer lek både ute og inne*
- *Personalet skal organisere rom, tid og lekemateriale for å inspirere til ulike typer lek*

Da dette kunstprosjektet var over ble vi igjen utfordret på, hva nå?

Så hvordan jobbe og videreføre et arbeid der Digitale verktøy er en naturlig del av barns læringsmiljø?

“Når det digitale brukes sammen med det analoge, får man kontraster og variasjon. Digitale medier kan være en del av barnas læringsmiljø om man bruker det på riktig måte, og kan bidra til barns utforsking og lek. Integrer bruken av digitale verktøy i resten av barnehagelivet – det gir barna et variert, stimulerende og utfordrende læringsmiljø.”

- Barns liv er en udelbar enhet
- De beveger seg raskt fra et sted til et annet
- De er ikke opptatt av overganger og avbrudd, “de hell på”

(John Dewey, 1859 - 1952, han så kunnskap som et resultat av aktiv tilpasning til omgivelsene.)

LÅSING AV APP: Her kommer en beskrivelse av hvordan man låser en app på nettbrett. . Dette gjør det lettere å la nettbrettet ligge ute i miljøet, barna klarer da ikke å trykke seg bort fra appen du har valgt skal være i bruk. Legger du f.eks app'en fram med en puslespill-app - så er det kun denne app'en barna får til å bruke

Før du kan låse app'en må du aktivere dette i innstillinger

Åpne "Innstillinger"

Gå på "Generelt"

Gå på "Tilgjengelighet"

Slå på "Begrenset tilgang"

Nå kan du åpne den aktuelle app'en du vil bruke. Når den er åpen trykker du tre ganger (raskt) på hjem-knappen. Her kan du nå velge å låse app'en, og også hvor lenge den skal være låst. Velger du ikke tid, så er den låst fram til du låser den opp. Den låses opp ved å trykke tre ganger på hjem-knappen igjen, da må du taste inn pin-koden til - og så er den åpen igjen!

APPER VI HAR BRUKT: Art of glow, Puslespill for barn, Photo Boot, Dyrelyder

APPLE TV: <https://support.apple.com/no-no/HT204289>

SKJERMSPARER: Slå på pc, høyreklikk på musa mens pila er synlig på skjermen.

Gå til: Tilpass → skjermbeskytter → nedtrekksmeny helt til venstre → velg

App'er vi synes er spennende og gode:

- **Quiver:** Tegninger som blir «levende». Brukeren kan laste ned ulike fargeark-pakker, f.eks dyr, biologi, geografi og former. Det enkleste kan nok være å laste ned disse på en pc (fra <http://www.quivervision.com/>) og så lagre de tegningene du ønsker på din pc. Disse tegningene skrives ut på vanlig måte.
Åpne Quiver-app'en på nettbrettet, og følg instruksjonene der. Tegningen vil oppleves i 3D på app'en, og den vil både bevege seg og lage lyd.
Det er mange fargeleggingspakker som er gratis, men et enda større utvalg om man betaler. Se YouTube-klippet under for å få en forståelse av hvordan dette fungerer.
<https://www.youtube.com/user/putekoltd>
- **Paper Art:** En kreativ app der barna kan manipulere egne bilder og skape digital kunst.
Enkel for barna å bruke.
Klipp fra YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=krOZDEzXTEY>

